

SÆTSPIL:

Spilleregler

Spillets formål er at lave et "SÆT" af 3 kort ud fra de 12 kort som ligger på bordet. Hvert kort har 4 karakteristika:

1. SYMBOLER Hvert kort har OVALER, KRUSEDULLER, eller DIAMANTER.
2. FARVER rød, grøn eller lilla
3. ANTAL 1, 2 eller 3 symboler på hvert kort.
4. FARVELÆGNING symbolerne er enten fyldt ud, med omrids eller sribede.

Et sæt består af 3 kort i hvilke hvert af kortets karakteristika (set en efter en) er de SAMME på hvert kort eller er FORSKELLIGT på hvert kort. Dvs. SYMBOLER skal enten være det samme på de 3 kort eller forskelligt på hvert af de 3 kort. FARVER skal enten være det samme eller forskelligt. Se eksempler uden på æsken.

Nem start:

Start med det enkle kortspil som kun har symboler som er fyldt ud. Når spillerne bliver gode til dette spil kan de 2 kortspil blandes sammen.

Spillet:

Kortene blandes af uddeleren og 12 kort lægges i et firkant med billede op ad på et bord så alle spillere kan se dem. Spillerne fjerner sæt bestående af 3 kort fra hvor som helst på bordet.

Hvert sæt skal efterses af de andre spillere. Hvis sættet godkendes beholder spilleren dette sæt og uddeleren erstatter de 3 kort med 3 nye fra bunken. Spillerne skal ikke skiftes til at tage tur, men samler sættene op straks de opdager dem. Spilleren skal sige "SÆT" inden de samler kortene op. Efter ordet "sæt" er sagt er der ingen andre som kan samle kortene op før denne spiller er færdig med sin tur. Sættet skal samles op i løbet af få sekunder efter ordet "sæt" er blevet sagt. Når en spiller siger "sæt" og faktisk ikke har et sæt mister han/hun 1 point og de 3 kort går tilbage til bordet.

Når alle spillere er enige om at der ikke er nogle sæt i de 12 kort lægges 3 kort til på bordet. (Der er 33:1 chance at et sæt findes i 12 kort og 2500:1 chance når 15 kort lægges på bordet). De 3 kort erstattes ikke når det næste sæt samles dvs. der er igen 12 kort i spillet.

Spillet fortsætter indtil alle kort er stort set væk. Der kan godt være 6 eller 9 kort tilbage som ikke kan laves til et sæt. Så tælles hvor mange sæt hver spiller har fået. Hvert sæt giver 1 point og tillægges spillerens pointtal. Turen som uddeler går videre til den næste spiller t.v. for uddeleren. Når alle spillere har været uddelere er spillet slut og spilleren med det højeste pointtal vinder.

Solitaire (alene spil): Når spilleren ikke kan lave et sæt lægges 3 kort mere og der gives "strafpoint". For at vinde spillet skal spilleren fjerne denne straffepoint ved at finde et sæt på bordet efter alle kort er spillet.

Endnu et spændende spil fra:



Energivej 2 * DK-5600 Faaborg * Tlf. 62 61 75 31

www.gamleskole.dk

Ikke egnet for børn under 3 år.
(Indeholder små dele)
Gem navn for fremtidig ref.



Den Gamle Skole